

# 10 негрятя



Для игры в «10 негрятя» достаточно запомнить 10 простых правил:

## Подготовка и начало игры

1. Хорошо перемешайте колоду и раздайте каждому игроку **по три карты**. Оставшуюся колоду положите на стол рубашкой вверх.

- Игру начинает игрок, у которого 10 пальцев на руках.
- Если таких несколько, первым ходит игрок, у которого 10 рук.
- Если таких за столом не оказалось, первым ходит тот, у кого 10 пальцев на ногах.
- Если таких снова оказалось несколько, первым ходит игрок, у которого 10 ног.
- Если таких за столом не оказалось, первым ходит игрок, у которого есть 10 братьев и сестер.
- Если таких за столом нет, первым ходит игрок, сумевший быстрее всех съесть 10 тарелок каши.
- Если столько каши в доме нет, первым ходит тот, кто может посчитать от 1 до 10 на африканском языке.
- Если такого языка никто не знает, первым ходит игрок, который может назвать 10 африканских стран.
- Если таких игроков несколько или ни одного, первым ходит тот, кому 10 лет исполнится ровно через 10 месяцев, 10 недель и 10 дней.
- Если таких за столом нет, первым ходит тот, кому 10 лет исполнится позже, чем всем остальным – то есть самый младший.

## Ход игры

2. В свой ход игрок выкладывает одну карту с руки в центр стола и называет текущее значение колоды.

- Если вы кладете первую карту на стол, значение колоды становится равным значению вашей карты.
- Следующий игрок выкладывает свою карту и прибавляет ее число к значению колоды.

3. Если значение колоды становится равным 10, игрок радостно говорит «10 негритя!», после чего забирает все открытые карты себе.

4. Но если значение колоды превышает 10, то все открытые карты забирает предыдущий игрок.



*Джим начинает.  
Он кладет карту  
3, и объявляет «3».*



*Тим играет карту 6  
и объявляет  
значение колоды: «9».*



*Джо кладет  
сверху 1,  
говорит  
«10 негритя!»  
и забирает все  
сыгранные карты.*



*Если бы у Джо не было  
подходящей карты,  
и ему пришлось бы  
положить, например,  
4, то все карты забрал  
бы Тим, потому что  
значение колоды стало  
больше 10.*

5. В конце хода игрок берет себе карту из закрытой колоды: на руке всегда должно быть три карты. Затем ходит следующий игрок, сидящий слева.

## Особые свойства карт

6. Если игрок выкладывает **карту 5**, он может как прибавить пять к значению колоды, так и отнять.

7. Если игрок выкладывает **карту 0**, то значение колоды становится равным нулю.

8. Если игрок выкладывает **такую же карту**, которая была положена перед ним, или **карту, которая равна значению колоды**, он может как прибавить ее значение к сумме, так и сделать значение колоды равным значению этой карты.

9. Если игрок выкладывает **карту 2**, он может как прибавить, так и умножить или поделить значение колоды на два (это правило для продвинутых игроков, поэтому его можно не использовать, либо использовать, подсматривая в таблицу умножения).



## Конец игры

10. Игра продолжается до тех пор, **пока не закончатся карты** в колоде и на руках игроков. Победителем становится игрок, взявший наибольшее количество карт.

Иллюстрации: Инна Рудая  
Тексты: Вячеслав Фокин

© Exuperi, 2013  
[www.exuperi.com](http://www.exuperi.com)

Exuperi\*