

“Білосніжка” пропонує два види завдань в буклеті: 24 завдання, в яких показний внутрішній інтер'єр будинку, і 24 завдання, в яких показаний зовнішній вигляд. Перед тим, як почати грати, переконайся, що ти повернув до себе будинок саме тією стороною, яка зображена у Твоєму завданні.

- 1** Вибери завдання. Закрий двері та ті створи вікон, які зазначені на малюнку; розташуй персонажів, які зображені на малюнку, в будиночку.
- 2** Знайди місце для решти персонажів за допомогою підказок, наданих в завданні:
  - Всі персонажі мають знаходитися всередині будинку.
  - Пари гномів (блакитні та червоні) завжди розміщуються поруч одна з одною. З цієї причини вони не можуть бути розміщені перед дверима.
- 3** Існує тільки одне правильне рішення кожного завдання. Правильні відповіді знаходяться на звороті кожної сторінки буклету.

## СИМВОЛИ

Рівні JUNIOR, EXPERT і MASTER мають додаткові правила про правильне розташування персонажів, з використанням символів з верхньої частини сторінки:

- Кольоровий квадрат вказує, що персонаж має бути розміщений в кімнаті цього кольору (його місце в кімнаті не вказане). Будинок має 3 кімнати:
  - Блакитна кімната має 4 місця, вона повністю займає другий поверх будинку.
  - Зелена кімната має 3 місця (2 місця за вікном та 1 за дверима).
  - Помаранчева кімната має 2 місця.
- ✕** Закреслений кольоровий квадрат вказує, що персонаж НЕ може знаходитися в кімнаті цього кольору.
- +** Символ “+” між персонажами підказує, що персонажі мають знаходитися в одній кімнаті, але цей символ не вказує на порядок їх розташування та не підтверджує знаходження поруч.

## ПОРАДИ БАТЬКАМ ТА ВИХОВАТЕЛЯМ

Починайте із завдань з внутрішнім інтер'єром будинку. Завдання з фасадом будинку складніші для дітей, тому що спочатку потрібно навчитися сприймати невидимий простір за закритими дверима та вікнами.

Коли дитина розпочинає гру, вона потребує допомоги та керівництва. Не намагайтеся вирішити завдання за дитину, а ставте їй запитання, наприклад:

- як ти гадаєш, що означає цей символ?
- як гадаєш, де треба розмістити зеленого гнома?



© 2006-2008 Концепція, дизайн гри та художнє оформлення: SMART - Бельгія.  
Всі права захищені. Дизайнер: Раф Петерс.  
Оригінальна назва продукту: Snow White  
Нірвельд-2550 Контіч, Бельгія  
Факс +32.15.45.10.60 info@smart.be  
**www.SmartGames.eu**

Дистриб'ютор в Україні:  
ТОВ “Бельвіль”  
вул. Боткіна, 4 оф. 54  
м. Київ, Україна 03056  
тел. +380.44.236-98-66  
e-mail: bvillie@bville.kiev.ua  
сайт: **www.bville.com.ua**

**БілоСніжка**  
De.succ

dd: 20170405 B Виготовлено в Китаї



8 47563 00109 5