



## Правила гри

- 1** Треба побудувати башту висотою в 18 поверхів. Кожен поверх складається з трьох блоків, покладених впритул і паралельно один одному. Блоки кожного наступного поверху кладуться перпендикулярно блокам попереднього поверху.
- 2** Першим ходить той, хто будував вежу. Хід складається з витягування одного блоку з будь-якого рівня (за винятком того, що прямо під недобудованим верхнім) вежі і подальшого його розміщення нагорі башти так, щоб його було можливо завершити (не можна добудовувати поверхи під незавершеним верхнім рівнем). Для вилучення блоку дозволено використовувати тільки одну руку; друга рука теж може використовуватися, але доторкатися до башти одночасно можна тільки однією рукою. Блоки можна підштовхувати, щоб знайти той, який вільніше всього сидить. Будь-який зрушений з місця блок можна залишити на місці і не продовжувати його діставати, якщо це призведе до падіння башти. Хід закінчується тоді, коли наступний гравець доторкнеться до башти, або коли пройде 10 секунд.
- 3** Гра закінчується тоді, коли башта падає. Падінням башти вважається падіння будь-якого блоку крім того, який гравець в даний хід намагається розташувати нагорі. Переможеним вважається той, у чий хід відбувся обвал башти.