

СОМБРЕРО или КОТЕЛОК?

ИГРА ДЛЯ 1-4 ДЕТЕЙ В ВОЗРАСТЕ 4-10 ЛЕТ

Содержание коробки:

- 64 карты, при помощи которых можно собрать 16 портретов детей из разных уголков мира
- 1 кубик
- инструкция



Предлагаем Вам следующие игры:

1. СКЛАДНОЙ НАБОР ДЛЯ ОДНОГО РЕБЁНКА

Задачей ребёнка является правильная сборка всех персонажей.

2. ИГРЫ С КУБИКОМ ДЛЯ 2-4 ДЕТЕЙ (два предложения)

ПРЕДЛОЖЕНИЕ А

Подготовка к игре

Все карты следует перетасовать и разложить их так, чтобы нижняя сторона карт с нарисованными кубиками к игре, нашлась наверху.

Игру начинает самый младший игрок.

GRANNA®

Ход игры

- Первый игрок бросает кубик. Если получит **1, 2, 3** или **4** то из разложенных карт выбирает элемент обозначенный таким же самым количеством очков и открытый укладывает перед собой. Теперь очередь на следующего игрока.
- Каждый кто бросит **5** очков не берёт карту (нет карт обозначенных таким количеством очков), но может бросить кубик ещё раз. Если получит **5** другой раз, то снова не может взять ни одной карты. Далее играет следующий игрок.
- Кто получит **6** очков, тот берёт весь комплект, то есть элементы **1, 2, 3 и 4**.
- Если игрок бросит **1** и откроет карту, на которой будет нарисован **КОТЕЛОК** или **СОМБРЕРО**, то в качестве приза может выбрать ещё один любой элемент.
- Если под конец игры на столе не хватит элементов с определённым количеством очков, то игрок который бросил кубик и получил это количество очков - ничего не берёт. Далее играет следующий участник игры.
- Игрок, который бросил **6**, берёт из комплекта от **1** до **4** только тех элементов, которые остались в игре.

Конец игры

На столе нет уже ни одной карты.

Игроки собирают свои элементы так, чтобы создать как можно больше персонажей. Каждый персонаж состоит из **1, 2, 3 и 4** частей.

Следует собирать фигуры так, чтобы были самые смешные (напр. Эскимос в негретянской юбке и ковбойских сапогах и т.д.).



GRANNA®

Выигрывает тот, кто соберёт самое большое количество персонажей в комплекте. Не забудьте похвалить автора самой смешной фигуры.



ПРЕДЛОЖЕНИЕ Б

Правила игры являются почти такими же, как в предыдущей игре. Разница только одна. Следует правильно собрать комплект персонажа т.е. целую фигуру Эскимоса, Голландки, горца и т.д.

3. МАЛЬЧИК или ДЕВОЧКА

игра для 2 игроков

Подготовка к игре

Все карты следует перетасовать и разложить иллюстрациями вниз. Следует определить кто из игроков будет собирать фигуры девочек, а кто мальчиков.

Ход игры

Первый игрок открывает любую карту и если это его элемент, забирает его. Если карта будет относиться к набору другого участника игры, следует перемешать её с другими элементами лежащими на столе так, чтобы сопернику трудно было её найти.

Следует это делать осторожно, чтобы не открыть других элементов. Теперь открывает карту другой игрок. Каждый раз участники игры могут открыть только один элемент.

Конец игры

Выигрывает тот, кто первый соберёт всех своих героев.



4. НАЧИНАЕТ ЕДИНИЦА игра для 2-4 игроков, без кубика

Подготовка к игре

Следует выбрать все карты обозначенные **1**, перетасовать их и отложить в сторону. Оставшиеся карты следует перемешать и разложить иллюстрациями вниз.

Ход игры

Первый игрок берёт со стола карту с **1** и открывает её. Задачей ребёнка будет комплектирование целой, правильной картинки, которой первый элемент только что был открыт. Игрок открывает ещё один элемент. Если относится он к его персонажу, забирает его и дополняет комплектируемую картинку. Если этот элемент относится к другой фигуре, то откладывает его на то же самое место где лежал, верхом вниз. Так долго игрок может открывать карты, покамест не найдёт то, что ищет. Теперь следующий игрок открывает элемент с **1** и начинает поиск подходящих к нему карт. Если картинка уже закончена, игрок берёт следующий элемент с **1** и начинает собирать новый персонаж.

Конец игры

Выигрывает тот, кто соберёт самое большое количество персонажей.



Предлагаем наши другие игры:

1998/2010, 01004/3

GRANNA®

ul. Księcia Ziemowita 47
03-788 Warszawa
ПОЛЬША