



Англійська для вас



ІНСТРУКЦІЯ



У серії «Малий дослідник йде до школи» (Young Explorer Goes to School) ми розробили ігри, призначені для дітей віком 6-12 років, для яких шкільні пригоди щойно починаються. Охоплюючи предмети, що викладаються у молодшій школі, ці ігри стимулюють розвиток мислення та інтелекту дитини. В одній коробці ви знайдете гру для цілої родини, що поєднує навчання з розвагою!



Англійська для вас

«Англійська для вас» це дитяча мовна гра, що допоможе опанувати базовий словниковий запас англійської мови. Тематично згруповані картки з малюнками та словами дають можливість дитині вивчати слова у контексті. Для вивчення та запам'ятовування основних слів пропонується багато варіантів гри з картками. Задоволення від гри гарантовано цілій родині, адже це чудове поєднання розваги та навчання. Мовні ігри тренують пам'ять, увагу та логічне мислення. Вони незамінні удома, в школі та під час подорожі.

КОМПЛЕКТАЦІЯ ГРИ

- 55 карток з малюнками та підписами англійською мовою
- двостороннє ігрове поле
- 6 полів з малюнками для розкладання карток лото
- 32 гральні фішки
- спеціальна насадка-рулетка для коробки з пазами, у які вставляються підставки для карток
- стрілка рулетки
- інструкція

Призначена для 2-4 гравців віком 6-12 років.
Час гри: 20-30 хвилин



ВАРІАНТИ ГРИ

1. ВДАЛИЙ ПОЧАТОК

- а) Дорослий розкладає картки одну за одною перед дитиною, чітко вимовляючи англійською мовою слово, написане на кожній картці, та просить дитину повторити це слово.
- б) Розкладіть усі картки на столі перед дитиною. Показуючи на картку, запитуйте дитину, наприклад, показавши на зображення кота, запитайте: “Is this a cat?” (Чи це кіт?) Дитина має правильно відповісти так чи ні.
- с) Ще один варіант гри полягає у пошуку дитиною потрібного зображення. Наприклад, дорослий запитує: “Where is the cat?” (Де є кіт?)

2. ГРУПИ СЛІВ

Картки поділено на теми, по 5 у кожній темі. Дитину просять розсортувати картки на такі категорії:

Одяг = Clothes

Іграшки = Toys

Їжа = Food

Транспорт = Vehicles

Фрукти = Fruits

Овочі = Vegetables

Тварини = Animals

Дім = House

Школа = School

Професії = Jobs

Тіло = Body



3. ЛОТО

а) Роздайте по 1 полю кожному гравцеві та розкладіть картки на столі.



Знайдіть 5 карток, що відповідають певному полю.

б) Змішайте вибрані картки на столі, щоб усі могли їх бачити. Усі гравці одночасно починають шукати 5 карток, що відповідатимуть їхнім полям. Переможцем вважається той, хто першим знайде усі 5 своїх карток.



4. СІМЕЙНІ ІГРИ

Розраховані на 3-4 гравців

Виберіть 30 карток (6 тематичних груп по 5 карток кожна).

Перетасуйте ці 30 карток та роздайте їх по черзі гравцям.

Гравець, що сидить ліворуч від ведучого, починає гру, запитуючи інших гравців про певну картку.

Наприклад: "Do you have a cat?" (Чи ти маєш kota?)

Якщо запитуваний має таку картку, він віддає її тому, хто запитує, а останній дістає право запитувати про наступну картку; якщо такої картки нема, запитуваний сам починає задавати питання.

Гравець, що зібрав усі 5 карток своєї теми, викладає їх на стіл.

Гра триває, доки у гравців не залишиться карток. Переможцем вважається той, хто збере найбільшу кількість тематичних комплектів.

5. СТАРА ДІВА

Відберіть по 2 картки з категорій Одяг (Clothes), Іграшки (Toys), Їжа (Food), Транспорт (Vehicles), Фрукти (Fruits), Овочі (Vegetables), Тварини (Animals), Школа (School), Професії (Jobs) і Тіло (Body) та 1 картку з категорії Дім (House).

Перетасуйте картки та роздайте їх по черзі гравцям. Гравець, у якого виявилася тематична пара, викладає її у відбій.

Тримайте свої картки так, щоб інші гравці їх не бачили. Починає наймолодший гравець. По черзі кожен гравець навмання забирає собі одну картку у гравця ліворуч. Якщо витягнута картка пасує до котроїсь з наявних у гравця карток, він викладає пару у



відбій. Перемагає той, хто першим викладе усі свої картки. Решта гравців продовжує гру, доки залишається один гравець з єдиною карткою на тему Дім (House) цей гравець оголошується Старою Дівочою, тобто програє.

6. ПАМ'ЯТЬ

Відкладіть по 2 картки з кожного тематичного комплекту та перемішайте усі відібрані картки на столі зображенням донизу. Метою гри є зібрати найбільшу кількість пар. Довільно оберіть першого гравця, наприклад, за допомогою лічилки «Еники-Беники їли вареники». По черзі кожен гравець перевертає по 2 картки зображенням догори так, щоб усі решта могли це побачити і запам'ятати розташування цих карток. Гравець має назвати слова, написані на відкритих картках. Якщо дві відкриті картки пасують одна одній (тобто належать до одної теми), гравець забирає їх собі! Такий гравець також отримує право перевернути ще 2 картки, і так далі, аж доки йому не випадуть дві картки з різних тем. Такі картки треба залишити на столі, перевернувши знову зображенням донизу. Тепер право шукати пару переходить до наступного гравця. Гра продовжується, доки не буде зібрано усі пари. Переможцем виходить той, хто зібрав найбільшу кількість пар.



7. ПОЇЗД

Ця гра полягає у запам'ятовуванні та повторюванні послідовностей зображень та слів. Перетасуйте усі картки та покладіть колоду на стіл лицем донизу. По черзі кожен гравець тягне картку, промовляє уголос її назву та кладе на стіл зображенням донизу. Кожен наступний гравець мусить запам'ятати та повторити уголос послідовність уже відкритих карток, а тоді додати до них ще одну (витягнувши її з колоди та назвавши). Інші гравці слідкують за тим, чи правильно називається послідовність.

8. Чого бракує?

Покладіть 4 картки на стіл та дайте дітям уважно їх роздивитися. Тоді діти заплющують очі, а ведучий забирає одну картку. Діти намагаються згадати та назвати картку, якої бракує.

9. Розповідь

Перетасуйте усі картки та покладіть колоду на стіл лицем донизу. По черзі кожен гравець тягне картку, промовляє уголос її назву та кладе на стіл рядком. Далі гравець кількома реченнями продовжує оповідь, розпочату його попередниками та пов'язану із зображенням на картці. Гравці можуть вести розповідь як рідною мовою, так і англійською.



10. Форми (тобто Фігури, Геометрія)

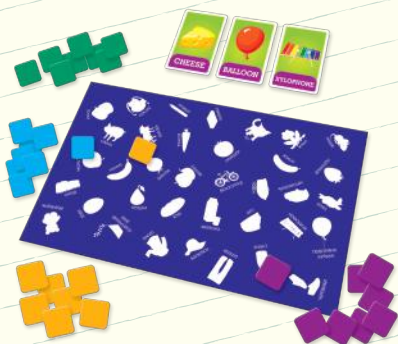
Розкладіть поле з формами предметів та їх назвами українською мовою. Кожен гравець отримує по 8 фішок певного кольору. Перетасуйте усі картки та покладіть колоду на стіл лицем догори.

По черзі гравець викладає 3 картки на стіл лицем догори.

Усі гравці розглядають предмети на картках, шукають відповідні форми на полі та кладуть мітки га знайдену форму.

На кожну форму можна покласти лише одну фішку, тому гравцям треба бути спостережливими і не ловити г'ав!

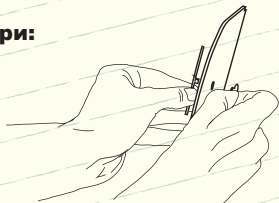
Після кожного раунду гравці перевіряють правильність розміщення фішок. Якщо хтось зробив помилку, його фішку забирають з поля. Перемагає той, хто найшвидше поставить усі свої фішки на поле.





11. ПОЛЕ БИТВИ

Підготовка до гри:



Перед грою витягніть насадку на коробку, закріпіть стрілку рулетки та вставте насадку назад до коробки



Покладіть поле перед собою. Перетасуйте усі картки та покладіть колоду на стіл лицем донизу. Кожен вибирає собі фішку певного кольору та ставить її на ПОЧАТОК (START) руху. Колір фішки гравця відповідає кольору пази у насадці на коробку.



По черзі гравці крутять рулетку та посувають свої фішки вперед на наступну позицію цього кольору.



Починає наймолодший учасник. Коли гравець зупиняється на позиції з карткою, попередній гравець витягує з колоди картку та вставляє її у паз кольору поточного гравця так, щоб було видно зображення, але не текст. Поточний гравець має назвати англійською мовою, що зображено на картці. Якщо відповідь правильна, картка залишається у пазу, якщо ні її викидають у відбій.





Поле також має позиції, позначені цифрою “3”. Гравець, що дійшов до позиції “3”, має сказати 3 англійські слова з категорії, яку вибирає попередній гравець.

3

Категорії, з яких треба назвати 3 слова:

Тварини (Animals)

Фрукти (Fruits)

Одяг (Clothes)

Їжа (Food)

Тіло (Body)

Іграшки (Toys)

Професії (Jobs)

Транспорт (Vehicles)

Інші гравці підтверджують правильність відповідей.

Правильна відповідь дає право знову крутити рулетку та рухатися далі.



Гра закінчується, коли хтось з гравців доходить до фінішної риски. Переможцем оголошується той, хто має найбільше карток у пазу!



Веселі забави!



ГРУПИ СЛІВ

ОДЯГ



SHOES

DRESS

TROUSERS

HAT

COAT

ІГРАШКИ



BALL

KITE

TEDDY BEAR

BALLOON

AIRCRAFT

ЇЖА



CHEESE

MILK

BREAD

EGG

SOUP

ТРАНСПОРТ



TRAIN

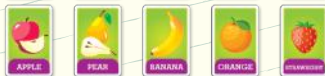
PLANE

CAR

BOAT

BIKE

ФРУКТИ



APPLE

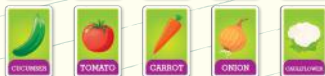
PEAR

BANANA

ORANGE

STRAWBERRY

ОВОЧІ



CUCUMBER

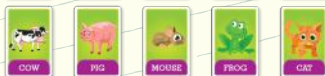
TOMATO

CARROT

ONION

CAULIFLOWER

ТВАРИНИ



COW

PIG

MOUSE

FROG

CAT

БУДИНОК



BEDROOM

KITCHEN

BATHROOM

KITCHEN

GARDEN

ШКОЛА



BOOK

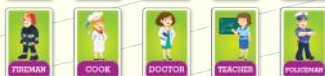
BLACKBOARD

PENCIL

BACKPACK

PENCIL CASE

ПРОФЕСІЇ



POLICEMAN

COOK

DOCTOR

TEACHER

POLICEMAN

ТІЛО



EAR

NOSE

EYE

LEG

HAND



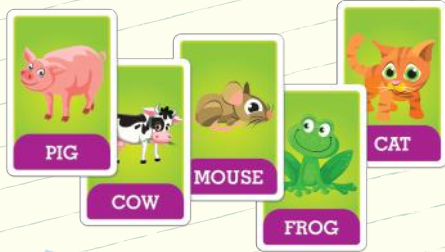
**Розробник гри:
Моніка Рutowска**

**Робоча група:
Яцек Здібель, Славомир Чуба,
Ярослав Басалиґа, Ґжеґож Трачиковскі**

**Графічний дизайн:
Адам Стшелєцкі**

**Об'ємні рішення та технічна розробка:
Ґжеґож Трачиковскі**

Серія «Малий дослідник йде до школи» перевірена дітьми та дістала схвальні відгуки від учителів та вихователів.





TREFL SA, Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

Made in Poland