

### Условие «регистрация»

«Меркурий» использует суда, специализированные на перевозке грузов одного типа. Вашу фишку-судно регистрируйте как балкер, танкер, универсал или контейнеровоз, поместив в ячейку «тип судна» этой фишки карточку-регистрация: «балкер», «танкер», «универсал» или «контейнер». Ячейка «тип судна» находится на лицевой стороне фишки, каков цвет фишки. Зарегистрированная фишка перевозит сертификаты только одного типа (и цвета), соответствующие ее регистрационному номеру. Фишка-танкер перевозит сертификаты, обратная сторона которых красного цвета; балкер — зеленого; универсал — черного; контейнеровоз — синего.

Регистрируйте равное число разнотипных судов.

**ПРИМЕР:** Красную фишку регистрируют как балкер. На лицевой стороне фишки помещают карточку-регистрация «балкер» (зеленого цвета). Теперь красная фишка перевозит сертификаты только зеленого цвета.

### Условие «диспетчер»

В «Меркурии», следуя принципу: «Время — деньги», учитывают срочность доставки грузов. Учитывайте срочность перевозки сертификатов с помощью фишек-диспетчеров.

Для этого диспетчера перемещайте по диспетчерскому маршруту (кружкам на обратной стороне) перевозимого сертификата. Перемещайте диспетчера на один кружок при каждом ходе фишки-судна последовательно: с первого кружка к последнему.

Если диспетчер достигнет последнего кружка раньше, чем фишка-судно достигнет порта назначения —  
— в «Бизнесмене» — играющий за каждый дополнительный ход фишки-судна платит «неустойку» (1000 в. е.);  
— в «Рекордсмене» — этот сертификат не идет в зачет.

### Условие «брокер»

«Меркурию» за плату находят грузоотправителей брокеры. За плату (каждый раз — по 2000 в. е.) Вы можете:  
— при загрузке брать не верхний, а любой сертификат;  
— в любых портах «бронировать» (откладывать себе) до 2-х сертификатов одновременно.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** При подготовке к игре раскладывайте сертификаты в ячейки — обратной стороной вверх.

### Условие «сборы»

За посещение портов, каналов — платите «портовые», «канальные», другие сборы (по таблице сборов).

Таблица сборов

Пункт посещения	Сумма
Ванкувер, Иокогама, Лондон, Лос-Анджелес, Марсель Нью-Йорк, Роттердам, каналы: Панамский, Суэцкий	3000 в. е.
Александрия, Дурбан, Ленинград, Мурманск, Новороссийск, Находка, Одесса, Сингапур, Шанхай, Эль-Кувейт	2000 в. е.
Алжир, Бомбей, Буэнос-Айрес, Гавана, Гамбург, Гонконг, Дакар, Джакарта, Коломбо, Лагос, Рио-де-Жанейро, Сайгон, Сидней	1000 в. е.

## «МЕРКУРИЙ НА СУДОХОДНЫХ ЛИНИЯХ МИРА»

Интеллектуальная экономическая игра.

### БУДУЩИЕ МОРЕПЛАВАТЕЛИ И БИЗНЕСМЕНЫ! Беретесь управ

лять судоходной компанией «Меркурий»? Предстоят рейсы в порты пяти континентов через воды четырех океанов, встречи с лондонскими брокерами и малакскими пиратами. Можно угодить в Бермудский треугольник и забраться за Полярный круг, заработать миллион или обанкротиться.

Добьются успеха сообразительные, целеустремленные, наблюдательные: ведь судоходный бизнес — дело тонкое. Начинающие могут выбрать вариант попроще.

Удачи Вам и семь футов под килем!

### СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

От 1 до 6 играющих по судоходным линиям морскими судами перевозят грузы между 30 портами мира. Выигрывает тот, кто перевезет больше грузов (вариант «Рекордсмен») или тот, кто выручит больше денег (вариант «Бизнесмен»).

По желанию, играющие могут ввести условия: «сюрприз», «регистрация», «диспетчер», «брокер»... (см. Правила игры).

### СОСТАВ ИГРЫ

**Игровое поле** — карта судоходных линий и ячеек: «карточки-сертификаты» (внизу поля), «триум», «тип судна» (в верхних углах поля на силуэтах судов).

**Судоходные линии** — маршруты на карте. Отмечены голубыми кружками.

**Порты отправления и назначения грузов** — двойные красные кольца на карте.

**Порты-сюрпризы** — одинарные красные кольца на карте.

**Суда** — 4 фишки разных цветов.

**Грузы** — 120 карточек-сертификатов 4-х типов (на 4-х листах)

На лицевой стороне сертификата указаны:

порт отправления груза, страна и ее флаг. На обратной — порт назначения груза, диспетчерский маршрут (кружки с числами), плата за перевозку. Обратная сторона — синего, зеленого, черного или красного цвета.

**Деньги** — карточки номиналом «1000», «5000», «10000», «50000».

**Сюрпризы** — на карте желтые кружки с числом внутри.

**Регистры** — 12 карточек 4-х цветов с надписями: «танкер», «балкер», «универсал», «контейнер».

**Диспетчеры** — 12 фишек черного цвета.

**Жребий** — 2 кубика с 1—6 точками на гранях.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В ячейки «карточки-сертификаты» разложите карточки-сертификаты: лицевой стороной вверх, чтобы название порта отправления в сертификате совпало с названием порта над ячейкой. Раскладывать можно 30 сертификатов одного типа (и цвета), 60 — двух, 90 — трех или все 120 сертификатов четырех типов.

Выберите фишки-суда (по одной или по две — каждому играющему). Установите их на карте в любые порты.

По числу фишек у играющих, возьмите 1 или 2 кубика.

Выберите вариант игры (см. Правила). По необходимости приготовьте «деньги», «регистры», «диспетчеры».

И можно начинать игру.