

**РОЗВИВАЮЧА  
ІГРАШКА  
для всієї сім'ї**

У кожному з чотирьох режимів – понад 10 рівнів складності.



- Швидкісний режим
- Гра на витривалість
- Гра на запам'ятовування
- Режим декількох гравців



**Гра на витривалість**

На кожному рівні потрібно виконати 5 завдань. Після 10 рівнів кількість завдань зменшується. Щоб виконати завдання, необхідно розташувати бокові частини куба так, щоб квадрати певного кольору розташовувались паралельно до підсвічених елементів цього ж кольору. Після успішного виконання завдання колір підсвічених елементів зміниться і гравцеві необхідно пройти наступний рівень. Щоб розташувати колірні блоки паралельно, переверніть або посуňte бокові частини іграшки.



**Гра на запам'ятовування**

В 11-рівневій грі необхідно запам'ятати послідовність підсвічених елементів. На кожному рівні потрібно виконати 3 завдання. Кожен рівень пропонує комбінації підсвічування. Щоб пройти рівень, потрібно розташувати бокові частини куба так, щоб квадрати певного кольору розташовувались паралельно до елементів, що були підсвічені цим кольором. Для кожної комбінації можна зробити 8 рухів боковими частинами іграшки (перевернути або посунути). Якщо кількість рухів перевищує 8, а завдання не виконано, вважається, що гравець програв рівень.



**Швидкісний режим**

Якомога швидше виконайте 10 завдань. Щоб виконати завдання, необхідно розташувати бокові частини куба так, щоб квадрати певного кольору розташовувались паралельно до підсвічених елементів цього ж кольору. Після успішного виконання завдання колір підсвічених елементів зміниться і гравцеві необхідно пройти наступний рівень.



**Режим декількох гравців**

Гру починає наймолодший гравець. Магічний куб визначає кількість завдань, яку необхідно виконати кожному гравцеві. Щоб виконати завдання, необхідно розташувати бокові частини куба так, щоб квадрати певного кольору розташовувались паралельно до підсвічених елементів цього ж кольору. Коли голосовий помічник сповістить про виконання завдання («Pass»), настає черга іншого гравця виконувати своє завдання.



Переверніть та посуňte бокові частини іграшки так, щоб паралельно з підсвіченими елементами розташовувались квадратні плиточки цього самого кольору



### Перемикач живлення ON/OFF

Відсік для батарейки  
Металевий контакт

Щоб вимкнути, натисніть і утримуйте впродовж 3 с. (Якщо ви не використовуєте іграшку протягом 20 с після ввімкнення, вона вимкнеться автоматично.)



Підсвічування

**S**  
**SAME**  
**TOY**

*Toys and children ware*

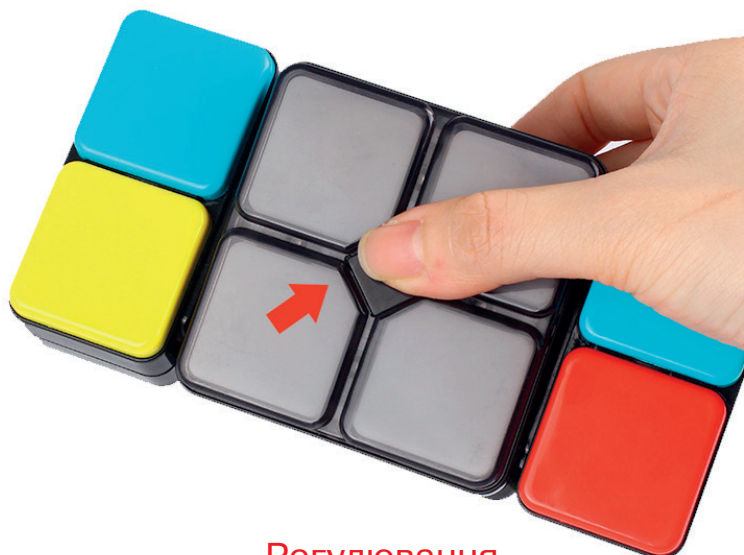
### Увімкніть магічний куб

Після ввімкнення переверніть, щоб обрати режим гри. Щоб вимкнути, натисніть і утримуйте впродовж декількох секунд.

Перевернути



Посунути



### Режим гри

Для кожного боку куба можна обрати режим гри. Вбудований голосовий помічник сповістить, який режим ви обрали.



### Режим підтвердження

Починайте переміщувати бокові частини іграшки. Після першого руху відбудеться підтвердження режиму і запуск гри.



### Регулювання гучності

Переверніть іграшку щоб обрати режим гучності. Коли блоки світяться білим кольором, це означає, що ви увійшли в режим регулювання гучності. Посуňte боковий блок куба, щоб встановити гучність, потім переверніть блок для підтвердження.

