


J02697

## ЩАСЛИВА БДЖІЛКА

### Настільна гра

 Для дітей від 3 років

 Для 2 - 4 гравців

 Тривалість гри: 15 хвилин

#### У складі набору:


36 карт, 2 кубики, 1 диск для центру квітки, дерев'яна бджілка

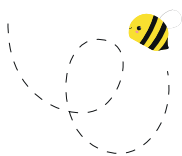
**Мета гри – зібрати квітку з найбільшою кількістю пелюсток.**

#### Підготовка до гри:

Розташуйте дерев'яний диск по центру столу. Перемішайте пелюстки і розмістіть 7 із них навколо диска. Інші пелюстки складіть в купу та розмістіть її на столі лицьовим боком вниз. Кожен гравець отримує картонний диск для центру квітки і розташовує його перед собою. Два кубики розмістіть поряд із квіткою: а бджілку поставте на центральний дерев'яний диск.

#### Правила гри:

Кубик з числовими значеннями вказує на кількість ходів, які має зробити бджілка на пелюстках. Кубик із кольорами вказує на колір пелюстки, до якої необхідно дістатися бджілці. Сторона, на якій зображено 4 кольори , дозволяє гравцеві підібрати будь-який колір пелюсток. Гру починає наймолодший гравець. Він розміщує бджілку на будь-якій пелюстці, а потім кидає два кубики.



— Гравець має перемістити бджілку на ту кількість пелюсток, що випала на кубик. Гравець може переміщати бджілку як за, так і проти годинникової стрілки, мета полягає в тому, щоб приземлитися на колір, позначений кольоровим кубиком.

— Якщо гравець приземлився на пелюстку того кольору, що випав на кубик, він забирає пелюстку і розміщує її навколо свого картонного диска для центру квітки. Потім гравець бере іншу пелюстку з загальної купи, щоб замінити пелюстку, яка була забрана. Бджілка розміщується на новій пелюстці, хід робить наступний гравець.

— Якщо гравець не потрапляє на пелюстку потрібного кольору, пелюстка залишається на квітці. Наступний гравець кидає кубики і робить хід.

Гра зупиняється тоді, коли розіграються всі пелюстки з загальної купи. Гравець, який сформує квітку з найбільшою кількістю пелюсток, перемагає.



Janod®