



ОБЫЧНЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ

2-5

4+

Перемешайте квадратные жетоны ингредиентов и разложите в случайном порядке лицом вниз, главное, чтобы жетоны не перекрывали друг друга. Игру начинает самый младший игрок.

Игроки ходят по очереди, переворачивая в свой ход 2 любых жетона. Если картинки на перевернутых жетонах совпадают, игрок забирает оба жетона себе и ходит еще раз. Если картинки на перевернутых жетонах разные, то игрок оставляет жетоны на месте, давая возможность всем запомнить картинки и расположение этих жетонов, а потом вновь переворачивает их лицом вниз. Затем ход переходит к следующему игроку. Игра заканчивается, как только на столе не останется жетонов. Побеждает игрок, собравший больше всех жетонов.





ВАРИАНТ ИГРЫ

«БЫСТРЫЕ РУЧКИ»



Перемешайте жетоны и разложите в случайном порядке лицом вниз, главное, чтобы жетоны не перекрывали друг друга. Самый младший игрок начинает игру и переворачивает любой жетон лицом вверх. Перевернутые жетоны остаются лежать на столе картинками вверх. Следующий по часовой стрелке игрок также переворачивает один жетон и так далее.

Как только кто-то перевернул жетон, совпадающий картинкой с другим ранее перевернутым жетоном, все игроки одновременно пытаются прикрыть ладонью тот из парных жетонов, который был перевернут первым, и прокричать «Нашел (Нашла)!». Игрок, который сделал это первым, забирает эту пару жетонов себе и переворачивает новый жетон.

Игра заканчивается, как только на столе не останется жетонов. Побеждает игрок, собравший больше всех жетонов.



ВАРИАНТ ИГРЫ «ШЕФ–ПОВАР»



В этом варианте игры вам предстоит готовить блюда на заказ.

Перед началом игры каждый участник получает две случайные карты заказов и кладет их перед собой лицом вверх. На каждой карте заказа изображено блюдо, которое игроку нужно приготовить, и необходимые для него ингредиенты.

Игра проходит по обычным правилам со следующими исключениями.

- Когда игрок открывает 2 жетона с одинаковыми картинками, он забирает их себе, только если этот ингредиент нужен ему для одного из блюд в его заказе.
- Если игрок открывает 2 жетона с одинаковыми картинками, но этот ингредиент не подходит ни к одному блюду в его заказе, эти жетоны вновь переворачиваются лицом вниз, как если бы они не были парными.

Игрок, который первым соберет все ингредиенты для блюд в его заказах, побеждает!





ВАРИАНТ ИГРЫ «ДРУЖНАЯ СЕМЬЯ»



7+

В этом варианте игры всей семье предстоит поработать вместе, чтобы успеть приготовить ужин, прежде чем наступит время садиться за стол.

Перед началом игры разложите лицом вверх карты заказов в количестве, зависящем от сложности игры:

- 1.** Семейный ужин — 3 карты заказов.
- 2.** Ужин с гостями — 6 карт заказов.
- 3.** Праздничный ужин — 8 карт заказов.



На каждой карте заказа изображено блюдо, которое игрокам нужно приготовить для победы, и необходимые для него ингредиенты.

Игра проходит по обычным правилам со следующими исключениями.

- Когда игроки собрали ингредиенты для одного из блюд, они переворачивают карту с этим заказом.
- В начале игры установите таймер на 5 минут. Если время истечет до того, как ингредиенты для всех блюд будут собраны, — вы проиграете.
- Если игрок открыл пару жетонов с ингредиентом, который не нужен ни в одном из блюд, он должен отложить эту пару в сторону (лёгкий вариант игры), либо, как в обычной игре, вновь перевернуть эту пару лицом вниз (более сложный вариант).

Игроки побеждают, если они успевают собрать все заказы до того, как время истечет!

ВАРИАНТ ИГРЫ «ЮНЫЙ КУЛИНАР»

2-5

4+

В этом варианте игры не будет ни победителей, ни проигравших. Вместо этого вам предстоит проявить фантазию, создавая необычные рецепты!

Этот вариант играется по обычным правилам со следующими исключениями.

- Игрок забирает себе пару жетонов с одинаковыми картинками, только если у него еще нет другой пары с таким же цветом рамки.
- Игроки, собравшие 4 ингредиента (4 пары картинок с разными рамками) для своего блюда, пропускают свои ходы, дожидаясь, пока остальные игроки наберут достаточно ингредиентов.

Игра заканчивается, когда каждый игрок соберет по 4 пары жетонов с разными рамками — такого набора ингредиентов достаточно, чтобы приготовить изысканное блюдо. После этого каждый игрок должен представить свое блюдо, придумав ему название и рассказав, как готовить собранные им ингредиенты.





Издание подготовлено GaGa Games.

Редактор: Катерина Шевчук

Иллюстратор: Елена Шлюйкова

Дизайнер: Елена Шлюйкова

Руководитель проекта: Андрей Мательский

Общее руководство: Антон Сковородин

Особая благодарность Галине Ступиной за помощь в создании игры!



Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© 000 «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель игры. Все права защищены.