

ОРИГИНАЛЬНЫЙ Руммикуб® ХОРОШЕЕ НАЧАЛО

Rummikub®



Правила

Компоненты:

- 40 прямоугольных картонных жетонов четырёх цветов с числами от 1 до 10,
- 2 джокера,
- 2 больших жетона с королём,
- тканевый мешочек.

Введение

Вы можете играть в разные варианты «Руммикуб: хорошее начало» в зависимости от вашего уровня.

Рекомендуем перед началом игры ознакомиться с игровыми жетонами, чтобы понять, как образуются разные «комбинации».

«Руммикуб: хорошее начало» поможет детям усвоить значения чисел на жетонах, которые они будут комбинировать в процессе игры.

Числа, формы и цвета

В игре «Руммикуб: хорошее начало» четыре набора прямоугольных жетонов разных цветов: красного, синего, жёлтого и зелёного.

В каждом наборе на жетонах числа от 1 до 10.

Чтобы маленьким детям было проще ориентироваться, каждому числу соответствует определённая форма: домик, квадрат, треугольник, звезда, и т.д.



В нижних углах каждого жетона есть маленькие чёрные фигурки. Когда жетоны с числами выложены по возрастанию слева направо, маленькие фигурки должны оказаться парами, как в домино, чтобы сразу можно было проверить, правильно лежат жетоны или нет.



✓ правильная комбинация



✗ неправильная комбинация

Если ваш ребёнок ещё только учится считать и узнавать числа от 1 до 10, «Руммикуб: хорошее начало» будет ему прекрасным помощником. Вместе с ребёнком возьмите жетоны только одного цвета (красного, синего, жёлтого или зелёного) и выложите в ряд от 1 до 10.

Теперь пересчитайте их с ребёнком, указывая на каждый жетон по порядку. Помогите ребёнку запомнить разные формы на жетонах и названия чисел. Рекомендуем посвятить этой стадии побольше времени и начинать игру только тогда, когда ребёнок будет готов.

Два способа выложить «комбинацию»:

1 «Ряд»: комбинация из жетонов одного цвета с числами в порядке возрастания (слева наименьшее, справа – наибольшее).



2 «Группа»: комбинация из жетонов с одинаковыми числами и одинаковой формой, но разного цвета.



Потренируйтесь выкладывать ряды с ребёнком. Выбрав один жетон, спросите ребёнка, какого цвета и с каким числом жетон можно поместить рядом. Положите два жетона вместе, убедившись, что фигурки в нижних углах соседних жетонов совпадают.

Постепенно выкладывайте всё более длинные ряды.

Выкладывание групп также можно превратить в интересное занятие. Разложите все жетоны на столе и вместе постарайтесь найти, например, все звёздочки с цифрой 4 или все треугольники с цифрой 3...

Вы уже изучили все числа, формы и цвета?
Отлично! Теперь можно играть...

Первый вариант – «Руммикуб: первые шаги»

Цель игры

Побеждает игрок, который первым выложит все свои жетоны парами на столе.

Подготовка к игре

Уберите жетоны джокеров обратно в коробку. В этой игре они не понадобятся. Отложите в сторону жетоны с королем. Только победитель получает жетон короля в качестве приза!

Положите все жетоны в мешочек и как следует перемешайте. Каждый игрок берёт по 7 жетонов (Чур не подглядывать!). Положите мешочек в центр стола.

Теперь игроки переворачивают свои жетоны так, чтобы были видны числа.

Ход игры

Начинает самый младший игрок, а затем право хода передаётся по часовой стрелке.

В первом раунде каждый игрок в свой ход проверяет, может ли он выложить группу или ряд из двух жетонов. Если может, то выкладывает жетоны на стол.

После первого раунда игроки могут добавлять свои жетоны к тем, что уже лежат на столе. Если игрок не может составить комбинацию или у него остался только один жетон, он берёт жетон из мешочка (Чур не подглядывать!).

Игроки не могут разделять уже выложенные комбинации, но могут их дополнять.

Если жетоны в мешочке закончились, каждый игрок делает последний ход, и игра завершается.

Конец игры

Игрок, первым выложивший все свои жетоны, объявляется королем «Руммикуба»!



Победитель получает жетон короля и кладёт его перед собой.

В случае, если победителей двое (у двух игроков равное количество жетонов,

а в мешочке жетонов не осталось), оба игрока получают по жетону короля.

Если жетоны у игроков ещё остались, но ни один из них не может больше сделать ход, побеждает игрок с наименьшим количеством жетонов.

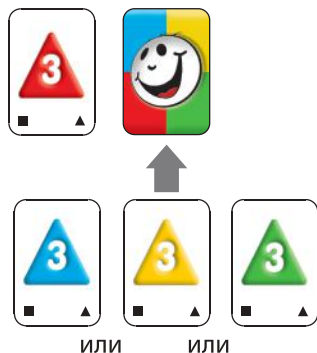
Второй вариант - «Руммикуб: с джокером веселее!»



Игра идёт по тем же правилам, что и в варианте «Первые шаги», только с использованием двух джокеров.

Джокер может занять место жетона любого цвета и с любым числом. Если вам для комбинации не хватает одного жетона, и у вас есть джокер, то САМОЕ ВРЕМЯ его использовать.

группа



ряд



Когда на стол выложен джокер, любой игрок может использовать его в свой ход, если заменит джокера подходящим по цвету и числу жетоном.

Победитель, первым выложивший все свои жетоны, получает жетон короля и кладёт его перед собой.

Третий вариант - «Руммикуб: для настоящих мастеров»

МОЛОДЦЫ, что дошли до этого уровня!

Игра идёт по тем же правилам, что и в варианте «С джокером веселее!», только теперь комбинация состоит **по меньшей мере** из трёх жетонов.

Цель игры состоит в том, чтобы выкладывать группы или ряды из трёх жетонов или больше. На этом уровне **два жетона** уже **больше не** считаются комбинацией.


Победитель, первым выложивший все свои жетоны, получает жетон короля и кладёт его перед собой.

Вы освоили все варианты игры «Руммикуб: хорошее начало»?

Поздравляем! Теперь вы можете попробовать взрослую версию игры «Руммикуб».



Все версии игры «Руммикуб», а также другие интересные настольные игры для взрослых и детей вы можете найти на сайте компании «Стиль жизни» — www.LifeStyleLtd.ru.

RUMMIKUB  — зарегистрированные торговые марки M&M Ventures (2014) Limited. Все прочие названия компании или её продуктов — торговые марки или зарегистрированные торговые марки соответствующих правообладателей.

Все не явно указанные права защищены.

© 2018 Copyrights M&M Ventures (2014) Limited

Rummikub Joker © 1950 Copyrights M&M Ventures (2014) Limited

Изготовитель: Lemada Light Industries Ltd., 27, Betzael st., Arad 8909355, Israel.

Внимание! Опасность удушья. Для детей старше 36 месяцев. Содержит мелкие детали. Цвета и компоненты могут отличаться от представленных в правилах. Иллюстрации предназначены только для справок. Сделано в Израиле.



Доступно в:



D-1602-0236-0203 200818