

Инструкция

Brainy Trainy

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

В комплекте:

- 80 карточек с заданиями и ответами на обороте;
- иллюстрированные правила.



Вы держите в руках необычную игру! **Brainy Trainy** — это интеллектуальный тренажёр для мозга. Познавательная и исследовательская активность в детском возрасте напрямую влияет на формирование нейронных связей и развитие мозга, является одним из определяющих факторов развития способностей и интеллекта.

Методика **Brainy Trainy** помогает ребёнку развить целый спектр ключевых компетенций: логика, пространственное мышление, анализ, наблюдательность. Они относятся к метапредметным компетенциям, то есть необходимы для эффективного обучения по всем школьным предметам и для успеха в других жизненных сферах.

Такие умения называют **Soft Skills** — гибкие общепрофессиональные компетенции. Специалисты в области управления персоналом выделили 4 ключевых навыка, которые в современном мире являются определяющими при подборе персонала. Эти навыки объединили в «**Систему 4К**»:

- **Критическое мышление (Critical Thinking)** — умение ориентироваться в информационном потоке, выявлять важные факты, видеть причинно-следственные связи, анализировать и делать выводы.
- **Креативность (Creativity)** — умение действовать в нестандартных ситуациях, способность видеть проблему с разных точек зрения и генерировать множество идей для её решения.
- **Коммуникация (Communication)** — способность договариваться и налаживать контакты, слушать и слышать собеседника, доносить свою точку зрения.
- **Координация (Coordinating With Others)** — навык работы в команде: определение общей цели и видение способов её достижения, распределение ролей в команде и оценка результата.

Решение заданий **Brainy Trainy** формирует критический подход к восприятию информации и пылливый исследовательский тип мышления. Если вы выбрали этот тренажёр для своего ребёнка, значит вам небезразличны его развитие, успешность в учёбе и профессиональной карьере.

В этом сборнике задания рассчитаны для детей 6–9 лет, но при этом решать их будет интересно даже взрослым. Присоединяйтесь к занятиям по карточкам, устраивайте интеллектуальные турниры и развивайте эмоциональный интеллект всей семьёй!

ЧТО ВНУТРИ?

В наборе 80 карточек с заданиями. Каждой из них соответствует свой уровень сложности и основная компетенция, которую развивает данный тип заданий. На обороте карты — ответ с обоснованием решения.

Независимо от уровня подготовки игроков рекомендуем начинать занятия с минимальной сложности: для старших детей они послужат хорошей разминкой и настроят на продуктивную работу.



ТИПЫ КОМПЕТЕНЦИЙ В ЗАДАНИЯХ

- **Распознавание эмоций** — визуальное определение настроения.
- **Эмпатия** — понимание психологического состояния окружающих.
- **Психология жестов** — считывание скрытых эмоций по жестам, положению тела.
- **Социализация** — быстрая адаптация в новом коллективе, налаживание эффективных социальных связей.
- **Искусство влияния** — способность управлять настроением других: умение поддержать в трудной ситуации, вдохновить, снизить уровень агрессии.
- **Социальные хитрости** — понимание особенностей поведения людей, избегание и урегулирование конфликтов, разумное поведение в нестандартных ситуациях.
- **Позитивная обратная связь** — умение правильно реагировать на действия и слова окружающих для достижения своих целей.

Brainy Trainy «Эмоциональный интеллект» повысит уровень эмоциональной компетентности и социальных навыков вашего ребёнка. Решение этих задач учит осознанно управлять своими эмоциями, определять психологическое состояние других людей и эффективно взаимодействовать с ними. Это ключевые компетенции для достижения личных целей и успеха в деловой сфере.

ВАРИАНТЫ ЗАНЯТИЙ

1. Индивидуальный тренинг

Это базовый вариант игры. Он позволяет ребёнку максимально сконцентрироваться на задании и даёт достаточное время обдумать решение.

Правила проведения тренинга:

- Выберите для ребёнка 3–5 карточек с разными компетенциями, но одинакового уровня сложности. Предоставьте по 3–5 минут на решение каждой.
- Не заставляйте ребёнка заниматься через силу и не предлагайте ему решать больше 5 заданий, он должен заканчивать занятие с ощущением «хочу ещё».
- Постепенно переходите к сложным заданиям, чтобы ребёнок мог с ними справиться. Это придаст дополнительную уверенность и мотивацию для решения следующих заданий.
- Не подсказывайте без крайней необходимости, дайте ребёнку возможность самостоятельно добиться маленькой победы.
- Занимайтесь регулярно. Выберите 3 дня в неделю и определённое время для занятий. Лучшее время для умственной деятельности и усвоения нового материала с 9 до 12 часов.
- Поддерживайте ребёнка. При этом похвала должна касаться не личности, а умения справляться с задачами. Но даже если ему не удалось решить, похвалите его за верный ход мысли или необычный подход к решению.

2. Интеллектуальный турнир

Соревновательный вариант игры, который добавит азарта занятиям. Группу детей распределите на команды, не более 5 человек в каждой, не более 3 команд. Отберите карточки с уровнем сложности, соответствующим подготовке участников:

- **Начальный уровень (новички)** — карты с одной, двумя, тремя звёздами.
- **Продвинутый уровень (профи)** — карты с двумя, тремя, четырьмя звёздами.

Карты поделите на три колоды по сложности, чтобы в каждой были задания с одинаковым количеством звёзд. Дополнительно подготовьте: ручки/карандаши, стикеры для записи ответов, секундомер или таймер.

В игре **три раунда**, в каждом из них командам предстоит решить **по 3 задачи**.

От раунда к раунду возрастает уровень сложности заданий, время на размышления команд и количество очков за правильный ответ.

	1 раунд	2 раунд	3 раунд
Сложность заданий	Для новичков — 1 звезда Для профи — 2 звезды	Для новичков — 2 звезды Для профи — 3 звезды	Для новичков — 3 звезды Для профи — 4 звезды
Время на размышление	2 минуты	3 минуты	5 минут
Очки за правильный ответ	1 балл	2 балла	3 балла

Правила проведения раунда:

1. Ведущий перемешивает колоду с нужной сложностью, даёт каждой команде по случайной карте из колоды и засекает время на размышление.
2. Команды решают задание, записывают на листочке свой вариант ответа и сдают ведущему.
3. Ведущий проверяет ответы и начисляет баллы командам.

Побеждает команда, набравшая больше баллов.

Если несколько команд набрали одинаковое количество баллов, то капитаны этих команд решают ещё по одной задаче максимальной сложности. Время для решения — 3 минуты. Важно не просто выбрать правильный ответ, а ещё и объяснить этот выбор.

Если все капитаны решили задачи верно, объявляется ничья.

V.1 2020 RUS



Успешность определяется широтой кругозора и разнообразием компетенций. Ищите больше игр «Brainy Train» на www.brainytrainy.ru