

INSTRUCTION	
SHEET SPECS:	
Toy:	Pictionary Air
Toy #:	GKG37
Part #:	GKG37-KB71
Trim Size:	A4
Folded Size:	
Type of Fold:	
# of Color:	
Colors:	1 Black
Paper Stock:	White Offset
Paper Weight:	70 lb.

GKG37-KB71: Updated the copy based on test result. This instructions must be in the same packages as the GKG37-KB62/KB63 NEW game cards.



RR2

ПРАВИЛА РИСОВАНИЯ

ВЫ МОЖЕТЕ...

- Взаимодействовать с изображением, которое сначала необходимо нарисовать (см. информационный раздел, чтобы узнать подробнее)
- Рисовать любой предмет, связанный со словом, вне зависимости от степени близости по значению
- Разбивать слова на слоги
- Рисовать предметы, обозначающие слова-омонимы
- Использовать символы

ВЫ НЕ МОЖЕТЕ...

- Использовать буквы или цифры
- Использовать "уши" для "похоже по звучанию на..." или тире, чтобы показать количество букв в слове
- Говорить с товарищами по команде, только если вы не хотите сообщить о том, что они угадали слово
- Использовать жесты

ТОЧНОСТЬ ПРАВИЛЬНОГО ОТВЕТА

Требования к точности правильного ответа определяются командами до начала игры. Например, будет ли принят ответ "горшок" вместо "цветочный горшок"? "Увеличение" вместо "увеличить"?

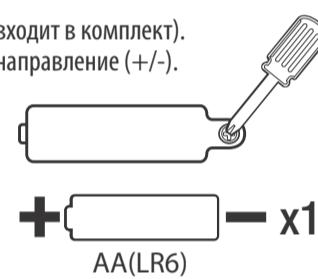
НАСТРОЙКА ТРАНСЛЯЦИИ*

Транслируйте изображение из приложения Pictionary Air™ на телевизор с помощью Apple TV, Chromecast или аналогичного устройства потоковой передачи. Подключите его к своему мобильному устройству, следуя инструкции по подключению устройства потоковой передачи. Если изображение не транслируется, вы можете подключить устройство к телевизору напрямую через HDMI с помощью совместимых адаптеров и аксессуаров (не входят в комплект). Художник должен находиться перед мобильным устройством, а не телевизором.

*Для трансляции игры на телевизор требуется совместимое устройство потоковой передачи. Мобильное устройство и совместимое устройство потоковой передачи не входят в комплект. Для получения информации о требованиях к устройствам и поддержке обновлений посетите [PICTIONARY.COM/SUPPORT](#).

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

- Требуется 1 батарейка AA (LR6) (входит в комплект).
- Откройте батарейный отсек с помощью крестообразной отвертки (не входит в комплект).
- Вставьте 1 новую щелочную батарейку AA (LR6), соблюдая указанное направление (+/-).
- Установите на место крышку батарейного отсека и закрутите винт.
- Для продления срока действия используйте щелочные батарейки.
- Под воздействием электростатического источника функционирование продукта может нарушится. Для возобновления нормального функционирования изделия выньте и заново переустановите батарейки.



©2019 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted. Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland. Mattel Toys Hungary Kft, 1139 Bp. Vaci ut 91, HU. Изготовитель: "MATTEL EUROPA B.V.", Адрес: Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, The Netherlands, Nederland, (Гондел 1, 1186 МДж Амстелвеен, Зе Непеланд, Нидерланды) тел. +31205030503, факс: +31205030415. Distributed elsewhere by: Импортер/Уполномоченная организация: ООО "МАТТЕЛ" Российская Федерация, 105120 Москва, 2-й Сыромятнический переулок, 1; +7 495 287 79 39.

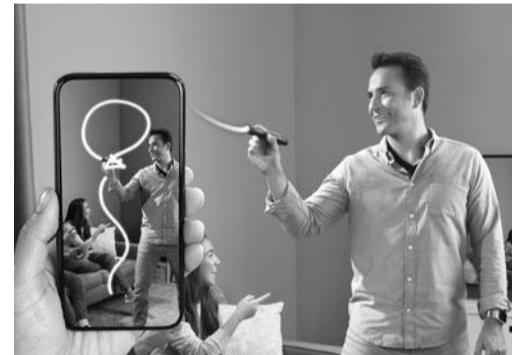
Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
App Store is a service mark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поделите игроков на 2 команды. Случайным образом выберите команду, которая начнет игру. Первая команда выбирает Художника — игрока, который будет рисовать первым. Расположите коробку с карточками рядом с местом, где будет стоять Художник.

ПРИМЕЧАНИЕ. Художник не должен видеть, что отображается на экране, даже если изображение транслируется на телевизор. Именно поэтому игра Pictionary Air™ настолько необычная и смешная. На самом деле, изображение на экране может вас только запутать.



НАЧИНАЕМ ИГРУ!

Художник берет карточку из колоды и смотрит на слова, которые ему нужно будет изобразить, не показывая их другим игрокам. Вы получаете только одну карточку на ход и не можете использовать другую карточку, даже если все 5 подсказок были угаданы.

КАРТОЧКИ С ПОДСКАЗКАМИ И НАБОР ОЧКОВ

- Подсказки вытягиваются в любом порядке.
- Сначала появляются легкие подсказки.
- Цена первых четырех подсказок – 1 очко.
- Последняя подсказка более сложная и стоит 2 очка. Она отмечена ★.
- Карточки с подсказками двусторонние, но их сложность одинакова. Когда вы просмотрите одну сторону всех карточек, поверните коробку и разыгрывайте их с другой стороны.

Когда Художник будет готов, игрок запускает в приложении **ТАЙМЕР**.

Перед тем как начать рисовать, убедитесь, что **кончик ручки направлен на мобильное устройство**. Нажмите и удерживайте кнопку на ручке Pictionary Air™, чтобы рисовать. Отпустите кнопку, когда вы хотите закончить часть рисунка. Вы можете нажимать и отпускать кнопку столько раз, сколько потребуется для создания изображения.

Если подсказка была угадана, Художник сообщает об этом, а игрок, держащий мобильное устройство, или товарищ по команде отмечает это в приложении. Каждая угаданная подсказка приносит 1 очко.

Если Художник хочет начать свой рисунок заново, он должен сказать "стереть!". В этот момент игрок, держащий мобильное устройство, должен **СТЕРЕТЬ** изображение с экрана.

Когда время заканчивается, рисовать и угадывать начинает следующая команда. Игра продолжается со сменой команд и художников.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ВАШИМ ИЗОБРАЖЕНИЕМ

Взаимодействие с вашими подсказками приветствуется, однако это не игра в шарады. Сначала необходимо нарисовать изображение, с которым вы сможете взаимодействовать.

ПОБЕДИТЕЛЬ

Побеждает команда, набравшая самое большое количество очков!

1 separated flyer sheets required:

*Battery Safety Information Sheet -- 32L-00001-2908_06-26-2018 (or later)



8+
2
команды

Сохраните эту инструкцию, так как она содержит важную информацию.

СОДЕРЖИМОЕ: 1 световая ручка, 112 двухсторонних карточек, Коробка для карточек, Правила

СКАЧАЙТЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Скачайте приложение Pictionary Air™ на свое мобильное устройство. Перед началом игры просмотрите краткое и понятное руководство. **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для работы с приложением после скачивания подключение к Интернету не требуется.

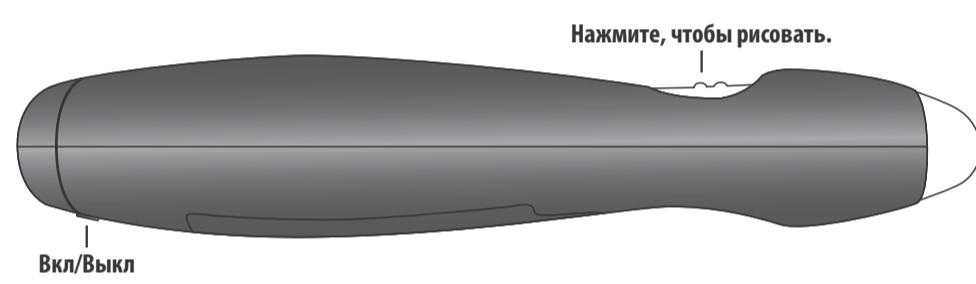
Загрузите в App Store

доступно в Google Play

ВКЛЮЧИТЕ РУЧКУ PICTONARY AIR™

Переведите переключатель на ручке Pictionary Air™ в положение "вкл.". На кончике ручки загорится красный индикатор, означающий, что ручка готова к работе. Нажмите на кнопку на боковой стороне ручки, загорится зеленый индикатор. Так ручка будет выглядеть в процессе "рисования". Примечание: выключайте ручку после окончания игры для экономии заряда батареек.

Для игры требуются мобильное устройство и приложение. Приложение можно скачать бесплатно.



Нажмите, чтобы рисовать.

ПРИГОТОВЬТЕСЬ СЫГРАТЬ В PICTONARY ПО-НОВОМУ!

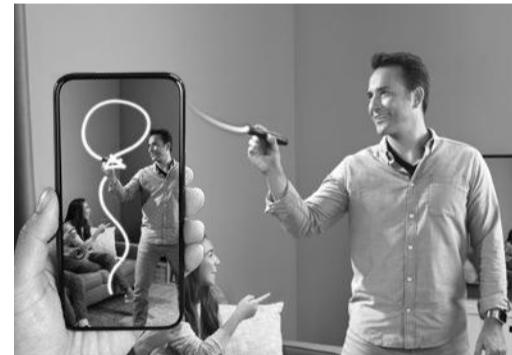
ЦЕЛЬ ИГРЫ

По очереди рисуйте в воздухе подсказки, пока ваши товарищи по команде пытаются угадать изображения, которые появляются на экране. Побеждает команда, набравшая самое большое количество очков!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поделите игроков на 2 команды. Случайным образом выберите команду, которая начнет игру. Первая команда выбирает Художника — игрока, который будет рисовать первым. Расположите коробку с карточками рядом с местом, где будет стоять Художник.

ПРИМЕЧАНИЕ. Художник не должен видеть, что отображается на экране, даже если изображение транслируется на телевизор. Именно поэтому игра Pictionary Air™ настолько необычная и смешная. На самом деле, изображение на экране может вас только запутать.



НАЧИНАЕМ ИГРУ!

Художник берет карточку из колоды и смотрит на слова, которые ему нужно будет изобразить, не показывая их другим игрокам. Вы получаете только одну карточку на ход и не можете использовать другую карточку, даже если все 5 подсказок были угаданы.

КАРТОЧКИ С ПОДСКАЗКАМИ И НАБОР ОЧКОВ

- Подсказки вытягиваются в любом порядке.
- Сначала появляются легкие подсказки.
- Цена первых четырех подсказок – 1 очко.
- Последняя подсказка более сложная и стоит 2 очка. Она отмечена ★.
- Карточки с подсказками двусторонние, но их сложность одинакова. Когда вы просмотрите одну сторону всех карточек, поверните коробку и разыгрывайте их с другой стороны.

Когда Художник будет готов, игрок запускает в приложении **ТАЙМЕР**.

Перед тем как начать рисовать, убедитесь, что **кончик ручки направлен на мобильное устройство**. Нажмите и удерживайте кнопку на ручке Pictionary Air™, чтобы рисовать. Отпустите кнопку, когда вы хотите закончить часть рисунка. Вы можете нажимать и отпускать кнопку столько раз, сколько потребуется для создания изображения.

Если подсказка была угадана, Художник сообщает об этом, а игрок, держащий мобильное устройство, или товарищ по команде отмечает это в приложении. Каждая угаданная подсказка приносит 1 очко.

Если Художник хочет начать свой рисунок заново, он должен сказать "стереть!". В этот момент игрок, держащий мобильное устройство, должен **СТЕРЕТЬ** изображение с экрана.

Когда время заканчивается, рисовать и угадывать начинает следующая команда. Игра продолжается со сменой команд и художников.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ВАШИМ ИЗОБРАЖЕНИЕМ

Взаимодействие с вашими подсказками приветствуется, однако это не игра в шарады. Сначала необходимо нарисовать изображение, с которым вы сможете взаимодействовать.

ПОБЕДИТЕЛЬ

Побеждает команда, набравшая самое большое количество очков!

СОВЕТЫ!



РИСУЙТЕ КРУПНО!

Перед первой игрой, пусть Художник нарисует большой квадрат, чтобы он мог понимать допустимые размеры изображения.

ПРИМЕЧАНИЕ. Условия освещения могут влиять на игру. Для получения полезных инструкций воспользуйтесь приложением Pictionary Air™.



СТИРАЙТЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ!

Если вы запутались и не можете вспомнить, что вы нарисовали, попросите своего товарища по команде нажать на кнопку "СТЕРЕТЬ" в приложении, чтобы стереть изображение и начать заново.

НАСТРОЙТЕ ТАЙМЕР

Таймер в приложении можно настроить так, чтобы увеличить время игры. Это поможет всем игрокам привыкнуть к рисованию в воздухе. Если вы хорошо рисуете в воздухе, попробуйте повысить сложность и сократить время!