



ПЛЯЖНІ пригоди™

СТИМУЛЮЄ ТАКІ
КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

ВІЗУАЛЬНЕ СПРИЙНЯТТЯ



ПЛАНУВАННЯ



РОЗВ'ЯЗАННЯ ЗАВДАНЬ



- 1 Виберіть завдання.
- 2 Розташуйте всі деталі головоломки на магнітному полі, щоб закрити всі квадрати, за винятком малюнків, зображених у завданні, які мають залишитися відкритими:
 - Фігурки та предмети, між якими є зв'язок у завданні, також повинні бути з'єднані стежкою, що намальована на деталях головоломки.
 - Фігурки можуть з'єднатися з предметами та фігурками тільки тоді, коли вони можуть слідувати стежками. Вони не можуть переміщатися порожніми квадратами та поза межами ігрового поля.
 - Іноді в завданні від фігурки або предмета позначено кілька напрямків у бік інших фігурок або предметів. Це означає, що вони всі мають бути зв'язані одночасно.
 - Ви повинні використовувати всі деталі головоломки, навіть якщо вони не потрібні для з'єднання. Стежки не можуть вести в нікуди. Вони повинні закінчуватися фігурками, предметами або з'єднуватися з іншими стежками.
 - Щоб легше зрозуміти завдання, перший рівень показує положення на полі однієї або декількох деталей головоломки.
- 3 Є лише одне рішення, яке можна знайти в кінці буклета.

Шукайте більше цікавих ігор на сайті:

www.SmartGames.eu